

Обнаружение Мировоззрения	Закливание 1	Оживление Вербки	Закливание 1	Кусачие слова	Закливание 1	Вымышленный гнев	Закливание 1
НеобычныйОбнаружениеПрорицание		Преобразование		АтакаСлухЭвокацияЯзыкЗвук		ЭмоцииОчарованиеМентальный	
Источник Основная книга правил Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Ж, С Область 30-фт.ая эманация		Источник Руководство опытного игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 100 фт.; Цели верёвка или схожий неживой объект длиной до 50 фт. Длительность поддерживаемое до 1 минуты		Источник Secrets of Magic Традиции оккультная Сотворение ♦♦ Ж, вербальный Длительность 1 минута		Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Испытание Воля; Длительность 1 минута	
Ваши глаза начинают светиться, и вы видите ауры мировоззрений. Выберите добро, зло, принципиальность или хаос. Вы обнаруживаете ауры этого мировоззрения, но не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии ауры. Вы можете добровольно отказать от обнаружения существ или эффектов, о мировоззрении которых осведомлены. Аурами мировоззрения обладают только существа 6 уровня или выше. Исключение из этого правила		Вы частично или полностью оживляете верёвку или схожий объект, заставляя подчиняться простым приказам. Вы можете отдать верёвке два приказа при Сотворении заклинания и один приказ при каждом Поддержании заклинания. • Обвязись верёвка обвязывается вокруг согласного существа либо бесхозного или находящегося у согласного существа объекта. • Петля верёвка завязывает на одном или обоих концах простую петлю либо развязывает петли. • Ползи верёвка ползёт по земле подобно змее, перемещая один из своих концов на расстояние до 10 футов. При этом верёвка должна перемещаться вдоль поверхности (не обязательно горизонтальной).		Вы наполняете свой голос магией таким образом, что ваши насмешки и колкости начинают наносить врагам настоящие повреждения. Вы можете совершить одну атаку кусачими словами, когда заканчиваете Сотворение заклинания, и можете совершать ещё по одной атаке на протяжении последующих раундов — это одиночное действие с дескрипторами «атака», «концентрация» и «язык». После совершения третьей атаки, включая первоначальную, действие заклинания заканчивается.		Вы причиняете существу ментальные страдания, подстрекая его нанести вам ответный удар. Вы наносите существу 1d10 ментального урона и заставляете его получить штраф состояния –1 к проверкам атаки против любых существ, кроме вас. Существо должно пройти испытание Воли. Критический успех Цель избегает эффекта. Успех Цель получает половину урона и штраф. Закливание заканчивается в	
pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd		pf2.ru nu'zjd	
Средняя 16-20 8-9 Сильная 21+ 10 Ошеломительная		Повышенное (+2) дистанция увеличивается на 50 футов, и вы можете оживить на 50 футов верёвки больше.		Повышенное (+1) Урон увеличивается на 2d6.		Повышенное (+1) Урон увеличивается на 1d10.	
Отсутствует 6-10 0-3 Слабая 11-15 4-7 — внешняя или эффекта Сила ауры 0-5 — клинания или предмета Круга за- весь существа вместо отсутствующей), про- слабая вместо отсутствующей), про- горно сильнее, чем обычно (например, шест из внешней сферы на одну кате- жеством-покровителем, а также су- и других сакральных заклинателей с 60- крута заклинания. Ауры нежить, жрецов уровня существа или предмета либо от Сила ауры мировоззрения зависит от Аура Мировоззрения		• Развяжись верёвка развязывает один узел или «Свяжи». • Свернись верёвка складывается в аккурт-ный моток. • Свяжи (атака): верёвка пытается частично связать существо. Совершите проверку атаки заклинанием против СЛ Реакции цели. При успехе цель получает ситуативный штраф -10 футов к скорости (-20 футов при критическом Овобождении цели (СЛ равна вашей СЛ заклинаний) или если ЛЗ верёвки стали равны ЛП или ниже его (параметры обычной верёвки: твёрдость 2,8 ЛЗ, ЛП 4). • Узел верёвка завязывает на себе надёжные узлы.		случае критического попадания урона (в том случае, если вы наносите 2d6 урона звуком) При атаке кусачими словами совершите проверку атаки заклинанием против существа, находящегося в пределах 30 футов от вас. В случае попадания 30 футов от вас. В случае попадания двойной урон, а штраф состояния увеличивается до –2. Повышенное (+1) Урон увеличивается на 2d6.		Повышенное (+1) Урон увеличивается на 1d10.	
составляют сакральные заклинатели, нежить и создания из внешней сферы, или «Свяжи».		• Развяжись верёвка развязывает один узел или «Свяжи». • Свернись верёвка складывается в аккурт-ный моток. • Свяжи (атака): верёвка пытается частично связать существо. Совершите проверку атаки заклинанием против СЛ Реакции цели. При успехе цель получает ситуативный штраф -10 футов к скорости (-20 футов при критическом Овобождении цели (СЛ равна вашей СЛ заклинаний) или если ЛЗ верёвки стали равны ЛП или ниже его (параметры обычной верёвки: твёрдость 2,8 ЛЗ, ЛП 4).		Повышенное (+1) Урон увеличивается на 2d6.		Повышенное (+1) Урон увеличивается на 1d10.	

Гравитационное притяжение Закливание 1	Потеря пути Закливание 1	Быстрая сортировка Закливание 1	Ракушка похищенных звуков Закливание 1
Эвокация Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, оккультная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Испытание Стойкость By suddenly altering gravity, you pull the target toward you. The target is pulled 10 футов closer to you unless it succeeds at a Fortitude save. On a critical failure, it's also knocked распластанность. The effects of this spell change depending on the number of actions you spend when you Cast this Spell. ◆ (somatic) The spell targets one creature. ◆◆ (somatic, verbal) The spell targets one creature and pulls the target 20 футов instead of 10. ◆◆◆ (material, somatic, verbal) The spell	Иллюзия Ментальный Зрение Источник Secrets of Magic Традиции оккультная, первобытная Сотворение ➤ Ж; Условие Существо в пределах дистанции совершает Перемещение. Дистанция 60 фт.; Цели спровоцировавшее существо Испытание Воля Вы окружаете движущееся существо реалистичными иллюзиями, изменяя его восприятие местности, чтобы незаметно сбить его с курса. Цель должна пройти испытание Воли. Независимо от результата существо невосприимчиво к <i>Потере пути</i> в течение 1 часа. Успех Существо не подвержено воздействию. Провал Существо считает все клетки	Преобразование Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ◆◆ М, Ж, вербальный Дистанция 10 фт.; Цели до 200 бесхозных объектов в пределах дистанции, каждый — лёгкого веса или меньше Длительность до 1 минуты Вы магически сортируете группу объектов в аккуратные стопки или кучки. Вы можете отсортировать объекты двумя разными способами. Первый вариант — разложить их по разным кучам в зависимости от легко различимого признака, такого как цвет или форма. Второй вариант — рассортировать объекты в упорядоченные стопки согласно явно указанной отметке,	Прорицание Звук Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ➤ фокусирующий предмет; Условие Существо в пределах дистанции начинает издавать звук. Дистанция 30 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы сохраняете звук в морскую ракушку, чтобы использовать его по своему усмотрению: последние слова любимого человека, могучий рёв дракона, компрометирующий разговор между двумя влиятельными дипломатами или нечто еще более странное и секретное. В рамках Сотворения этого заклинания вы должны предъявить целую морскую ракушку. Когда вы сотворяете заклинание, магия закручивается вокруг
pf2.ru nuzjd targets up to 5 creatures.	pf2.ru nuzjd пересечённой местностью для своего перемещения. Критический провал Как провал, за исключением того, что вы определяете, куда цель двинется во время Перемещения, хотя вы не можете переместить её в опасную местность или в место, где она не сможет стоять. Повышенное (3 крп) Закливание может сортировать до 400 объектов за минуту или до 60 объектов за раунд. Повышенное (5 крп) Закливание может сортировать до 800 объектов за минуту или до 120 объектов за раунд. например по номеру страницы, названию или дате. Объекты копируются сами на прожатие и всей длительно-сти заклинания, чем меньше объектов, тем быстрее сортировка, вплоть до одного раунда для 30 или меньшего количества объектов. Взаимодействие с ракушкой, оно не как только звуки будут воспроизведены, ракушка разлетается вдребезги, и заклинание заканчивается. Как обычно для заклинаний с длительностью до ваших следующих ежедневных подготовок, вы можете продолжить трагичнейшую заклинания, чтобы продлить для-теперь звука ещё на один день. Хотя заклинание оно точно копирует звуков вокруг цели, и оно не воспроизводит никаких особые эффекты звука с дескриптором слух или звук. спровоцировавшего существа, копируя из даваемые им звуки, а также любой фон-вый шум в течение следующей минуты и сохраняя их в ракушке. Вы или другое существо можете воспроизвести звук из ракушки в течение времени действия заклинания, используя действие Взаимодействие с ракушкой, но как только звуки будут воспроизведены, ракушка разлетается вдребезги, и заклинание заканчивается.		

Выстрел чернилами	Заклинание 1	Водяной взрыв	Заклинание 1	Огненный взрыв	Заклинание 1	Сигнальная ракета	Заклинание 1
РедкийВоплощениеЯд		РедкийЭвокацияВода		РедкийЭвокацияОгонь		КонцентрацияОгоньМанипуляцияЗвук	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Традиции оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Ж, С. Дистанция 30 фт. Струя вязких ядовитых чернил вырывается из кончика вашего пальца и бьёт в лицо врагу. Совершите атаку заклинанием против цели. При попадании вы наносите 2d6 урона ядом, а также поражаете глаза цели. Она получает растерянность на 1 раунд, пока жгучие чернила размывают и искажают ей зрение. При критическом попадании урон от яда удваивается, и цель получает растерянность на 1 минуту. Чернильное пятно остаётся в течение 1		Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦ Ж Длительность до конца вашего хода Вокруг вашей вытянутой и сжатой в кулак руки завихряется вода. До конца вашего хода вы можете ударить водой цель в пределах 30 футов, потратив одно действие с дескрипторами «атака» и «концентрация». Совершите атаку заклинанием. При попадании вы наносите 2d8 дробящего урона. При критическом попадании вы сбиваете цель с ног. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d8.		Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦ Ж Длительность до конца вашего хода Вокруг вашей вытянутой и сжатой в кулак руки завихряется огонь. До конца вашего хода вы можете ударить огнём цель в пределах 30 футов, потратив одно действие с дескрипторами «атака» и «концентрация». Совершите атаку заклинанием. При попадании вы наносите 2d8 урона огнём. При критическом попадании цель получает 1d6 постоянного урона огнём. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d8, а постоянный урон огнём		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 1,000 фт.; Область 30-фт. взрыв С помощью щепотки металлической стружки и пороха, вы вызываете палящую алую энергию, которая взмывает прямо в воздух и взрывается трескучим грохотом. Со временем вы сможете создавать собственные узоры и цвета, совершенствуя заклинание. Вы не можете изменить направление или расстояние, на которое летит ракета — она должна лететь вертикально вверх, до своей максимальной дистанции, если возможно. Если ракета взорвётся на своей максимальной высоте, яркое свечение может	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
Повышенное (+1): увеличьте базовый урон ядом на 2d6. можно удалить чернила и ранше. магию, напирмер мелкие фокусы). хорошо постараться (или применить часа, после чего исчезает, хотя, если				увеличивается на 2.		быть увидено в пределах 10 миль, и звук может быть услышан в пределах 1 мили при ясной погоде. Если ракета взрывается в ограниченном пространстве меньше, чем полный размер взрыва, каждое существо в области получает 1d10 урона звуком и другие эффекты в зависимости от испытания Реакции. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона. Провал существо получает полный урон и состояние растерянность на 1 раунд. Критический провал существо получает двойной урон и состояние слепота на 1 раунд. Повышенное (+1) урон звуком увеличивается на 1d10.	

Сигнал тревоги	Закливание 1	Отповедь	Закливание 1	Благословение	Закливание 1	Приворот	Закливание 1
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 10 минут Дистанция касание; Область 20-фт. взрыв Длительность 8 часов Вы защищаете область, чтобы узнать, когда существа входят в неё без вашего позволения. Когда вы сотворяете это заклинание, вы устанавливаете пароль. Когда небестелесное существо размером не менее небольшого входит в область заклинания, не произнеся пароля, заклинание по вашему выбору оповещает вас об этом либо мысленно (в этом случае заклинание получает дескриптор «ментальный»), либо	Аура Концентрация Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 10-фт.ая эманация Защита Воля; Длительность 1 минута Вы затуманиваете разум врагов сомнениями. Противники в области, провалившие испытание Воли, получают штраф состояния -1 к проверкам атак, пока находятся в области. Начиная со следующего после сотворения этого заклинания хода вы можете один раз в ход совершить одиночное действие с дескриптором «концентрация» чтобы увеличить радиус эманации на 5 футов и заставить противников в области, на	Аура Концентрация Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 15-фт.ая эманация Длительность 1 минута Благословение из иного мира направляет удары ваших союзников. Вы и все ваши союзники получаете бонус состояния +1 к проверкам атаки, пока находитесь в области. Начиная со следующего после сотворения этого заклинания хода вы можете один раз в ход применить Поддержание, чтобы увеличить радиус эманации на 10 футов. Благословение может нейтрализовать отповедь.	Концентрация Эмоции Устранение Манипуляция Ментальный Незаметное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 час Для цели ваши речи льются будто сладкий мёд, а ваш образ будто подёрнут дымкой грёз. Цель проходит испытание Воли, получая ситуативный бонус +4, если вы или ваши союзники недавно угрожали ей или совершали по отношению к ней враждебные действия. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы совершаете враждебные действия против цели, заклинание прекращается. Когда заклинание прекращается, цель не поймёт, что была приворожена, если только её дружба с вами или действия, которые вы убедили её совершить, не идут вразрез с её ожиданиями, поэтому впоследствии вы вполне можете совершенно обычными методами убедить цель дружить с вами и дальше.				
pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd			
Повышенное (3 крл) вы можете установить условие, на какие типы существ будет реагировать заклинание.	Повышенное (4 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (8 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (12 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (16 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (20 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (24 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (28 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (32 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (36 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (40 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (44 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (48 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (52 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (56 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (60 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (64 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (68 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (72 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (76 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (80 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (84 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (88 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (92 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (96 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (100 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (104 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (108 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (112 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (116 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (120 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (124 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (128 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (132 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (136 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (140 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (144 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (148 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (152 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (156 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (160 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (164 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (168 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (172 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (176 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (180 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (184 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (188 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (192 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (196 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (200 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (204 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (208 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (212 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (216 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (220 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (224 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (228 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (232 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (236 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (240 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (244 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (248 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (252 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (256 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (260 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (264 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (268 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (272 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (276 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (280 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (284 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (288 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (292 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (296 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (300 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (304 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (308 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (312 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (316 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (320 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (324 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (328 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (332 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (336 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (340 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (344 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (348 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (352 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (356 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (360 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (364 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (368 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (372 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (376 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (380 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (384 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (388 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (392 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (396 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (400 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (404 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (408 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (412 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (416 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (420 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (424 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (428 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (432 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (436 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (440 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (444 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (448 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (452 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (456 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (460 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (464 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (468 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (472 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (476 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (480 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (484 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (488 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (492 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (496 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (500 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (504 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (508 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (512 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (516 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (520 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (524 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (528 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (532 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (536 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (540 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (544 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (548 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (552 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (556 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (560 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (564 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (568 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (572 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (576 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (580 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (584 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (588 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (592 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (596 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (600 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (604 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (608 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (612 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (616 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (620 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (624 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (628 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (632 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (636 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (640 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (644 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (648 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (652 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (656 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (660 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (664 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (668 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (672 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (676 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (680 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (684 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (688 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (692 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (696 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (700 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (704 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (708 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (712 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (716 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (720 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (724 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (728 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (732 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (736 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (740 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (744 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (748 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (752 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (756 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (760 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (764 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (768 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (772 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (776 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (780 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (784 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (788 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (792 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (796 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (800 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (804 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (808 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (812 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (816 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (820 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (824 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (828 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (832 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (836 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (840 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (844 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (848 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (852 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (856 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (860 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (864 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (868 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (872 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (876 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (880 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (884 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (888 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (892 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (896 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (900 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (904 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (908 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (912 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (916 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (920 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (924 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (928 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (932 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (936 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (940 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (944 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (948 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (952 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (956 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (960 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (964 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (968 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (972 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (976 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (980 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (984 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (988 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (992 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (996 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			
Повышенное (1000 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (1004 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (1008 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (1012 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.	Повышенное (1016 крл) длительность заклинания — до следующей вашей ежедневной подготовки.			

Приказ Закливание 1	Соккрытие магии Закливание 1	Цветные брызги Закливание 1	Слабость Закливание 1
Слух Концентрация Язык Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность до конца следующего хода цели Вы выкрикиваете приказание, которому сложно не подчиниться. Вы можете приказать цели приблизиться к вам, бежать прочь (как при состоянии паники), уронить то, что она держит, распластаться или стоять на месте. Существо не может использовать Выживание или совершать ответные действия, пока не выполнило приказ. pf2.ru nr'zjd	Концентрация Иллюзия Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 1 объект или эффект заклинания Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы меняете вид магической ауры предмета или заклинания для эффектов вроде обнаружения магии. Вы можете полностью скрыть ауры либо сделать, чтобы предмет казался обычным магическим предметом более низкого уровня или чтобы заклинание казалось обычным заклинанием того же или более низкого круга. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. pf2.ru nr'zjd	Концентрация Иллюзия Устранение Манипуляция Зрение Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Область 15-фт. конус Защита Воля; Длительность 1 или более раундов (см. ниже). Вихрь ярких цветов поражает существ, заставляя пройти испытание Воли. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает растерянность на 1 раунд. Провал существо получает шок 1, слепоту на 1 раунд и растерянность на 1 минуту. Критический провал существо pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость; Длительность варьируется Вы вытягиваете силу существа в зависимости от его результата испытания Стойкости. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает слабость 1 до начала вашего следующего хода. Провал цель получает слабость 2 на 1 минуту. Критический провал цель получает слабость 3 на 1 минуту. pf2.ru nr'zjd

Ужас	Заклинание 1	Силовой залп	Заклинание 1	Тёмные нити	Заклинание 1	Дурное знамение	Заклинание 1
Концентрация Эмоции Ужас Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность варьируется Вы вселяете в цель истинный ужас. Цель проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает испуг 1. Провал цель получает испуг 2. Критический провал цель получает испуг 3 и в панике в течение 1 раунда. Повышенное (3 круг) вы можете	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Сила Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение от ♦ до ♦♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Вы выпускаете в существо, которое можете видеть, осколок застывшей магии. Он автоматически попадает и наносит 1d4 + 1 урона силой. За каждое дополнительное использованное при Сотворении заклинания действие увеличьте количество осколков на 1, вплоть до максимума в 3 осколка за 3 действия. Цель каждого вы выбираете отдельно. Если вы выпустили в одну цель несколько осколков, сложите их урон до применения бонусов или штрафов к урону, устойчивостей, уязвимостей и так далее.	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Пустота Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая линия Защита Стойкость Из кончиков ваших пальцев вырываются тонкие нити чистой тьмы. Вы наносите всем живым существам на линии 2d4 урона пустотой и 1 продолжительный урон от кровотечения. Каждое живое существо на линии проходит испытание Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона пустотой и избегает продолжительного урона от кровотечения. Провал существо получает полный	pf2.ru nr'zjd	Концентрация Проклятие Манипуляция Неудача Источник Основная книга игрока Традиции оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Защита Воля; Цели 1 существо Длительность 1 раунд Цели не везёт, и это выводит её из равновесия. Цель проходит испытание Воли. Успех цель избегает эффекта. Провал цель совершает двойной бросок и берёт худший результат при первой проверке атаки или навыка в течение длительности заклинания. Критический провал цель совершает двойной бросок и берёт худший	pf2.ru nr'zjd
выбрать целями 5 или менее существ. Повышенное (+2) за каждое потраченное действие вы выпускаете по одному дополнительному осколку. продолжительный урон от кровотечения. Критический провал существо получает двойной урон пустотой и двойной Повышенное (+1) урон пустотой увеличивается на 2d4, продолжительный урон от кровотечения увеличивается на 1.						результат при всех проверках атак и навыков в течение длительности заклинания.	

Иллюзорный облик

Заклинание 1

Концентрация Иллюзия Манипуляция

Зрение

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 согласное существо
Длительность 1 час

Вы создаёте иллюзорный облик, придавая цели внешность любого другого существа примерно той же формы тела, роста (в пределах 6 дюймов) и веса (в пределах 50 фунтов). Маскировка может сделать цель неузнаваемой, но для изображения кого-то конкретного не подойдёт. Заклинание изменяет голос и внешность, но не особенности поведения. Вы можете изменить внешний вид одежды и предметов, которые цель носит, например сделать так, чтобы броня выглядела как обычная одежда. Предметы, которые держат, не изменяются. Если забрать носимый предмет, он примет свой обычный внешний вид. Сотворение этого заклинания считается подготовкой для Маскировки с помощью Обмана. Оно позволяет игнорировать возможные ситуативные штрафы за маскировку под непохожее существо,

pf2.ru
nuzjd

Иллюзорный объект

Заклинание 1

Концентрация Иллюзия Манипуляция

Зрение

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 500 фт.; **Область** 20-фт. взрыв
Длительность 10 минут

Вы создаёте иллюзорный зрительный образ неподвижного объекта. Образ должен уместиться в пределы области заклинания. Образ может воспроизводить естественные действия объекта, но не производит звуков и не издаёт запахов. Например, иллюзорный водопад будет низвергать поток воды, но абсолютно бесшумно. Любое существо, прикоснувшееся к

pf2.ru
nuzjd

Обманчивый вид

Заклинание 1

Концентрация Иллюзия Манипуляция

Зрение

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция касание; **Цели** 1 объект размерами не более 10x10x10 фт..
Длительность 1 час

Вы заставляете объект-цель выглядеть и ощущаться так, будто он находится в гораздо лучшем или худшем физическом состоянии. Когда вы сотворяете заклинание, вы решаете, будет ли выглядеть объект ветхим или идеальным. Ветхий объект кажется сломанным и никудышным. Целый объект, который вы решили выдать за идеальный, выглядит новёхоньким и блестящим или

pf2.ru
nuzjd

Замок

Заклинание 1

Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция касание; **Цели** 1 замок, дверь или контейнер с запорным механизмом.
Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки

Запорный механизм цели запирается и магически удерживается в этом состоянии. Когда вы магически запираете цель, СЛ Атлетики или Воровства для её открытия равна вашей СЛ заклинаний или базовой СЛ замка с бонусом состояния +4 (смотря что выше). Любые ключи или комбинации, ранее открывавшие этот замок, не в состоянии его открыть, пока длится заклинание,

pf2.ru
nuzjd

даёт бонус состояния +4 к проверкам Обмана против попыток окружающими разоблачить маскировку и позволяет цели добиваться значительных успехов и проверке Обмана, даже если на неё не излучают. Вы можете использовать Прекращение для чен. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.
Повышенное (3 крл) цель может выглядеть как любое другое существо того же размера, в том числе конкретная личность. Для воссоздания облика конкретного существа вам нужно слышать его, а также ранее слышать его голос, чтобы воспроизвести.
Повышенное (4 крл) вы можете выбрать целими 10 или менее согласных существ. Если у вас не сколько целей, вы можете выбрать отдельный объект для каждой, но они не могут выглядеть как конкретные личности. Вы можете использовать Прекращение для каждого облика отдельно или для всех сразу.
Повышенное (7 крл) аналогично версии 4 крл, но цели могут выглядеть как конкретные личности. Для воссоздания облика конкретного существа вам нужно слышать его, а также ранее слышать его голос, чтобы воспроизвести.
Повышенное (5 крл) аналогично версии 4 крл, но длительность заклинания — 24 часа.
Повышенное (2 крл) длительность заклинания — 24 часа.
В идеальном состоянии. Сломанный объект выглядит целым и функциональным. На унылых объектах действует с предметом, оно может попытаться разоблачить иллюзию.

образу или использовавшее Поиск, чтобы извлечь его, может попытаться разоблачить иллюзию.
Повышенное (2 крл) образ издаёт соответствующие звуки и запахи и правдоподобен на ощупь. Заклинание получает дескрипторы «обоняние» и «слух», и его длительность увеличивается до 1 часа.
Повышенное (5 крл) аналогично версии 2 крл, но длительность заклинания — неограниченная.

pf2.ru
nuzjd

В идеальном состоянии. Сломанный объект выглядит целым и функциональным. На унылых объектах действует с предметом, оно может попытаться разоблачить иллюзию.
Повышенное (2 крл) длительность заклинания — 24 часа.
Повышенное (3 крл) длительность заклинания — неограниченная.

pf2.ru
nuzjd

но дают ситуативный бонус +4 к проверкам для его открытия.
Если цель открыта, заклинание прекращается. Если цель не заблокирована и не заперта каким-то дополнительным способом, вы можете отпереть и открыть её действием. Взаимодействие, в ходе которого вы касаетесь её, заклинание при этом не прекращается. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания в любой момент и на любом расстоянии.
Повышенное (2 крл) длительность заклинания до неограниченной, но при использовании заклинания также должны потратить ценные металлы на 6 зм в качестве дополнительной стоимости.

pf2.ru
nuzjd

Починка Закливание 1	Связь разумов Закливание 1	Магический доспех Закливание 1	Схрон для питомца Закливание 1
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 10 минут Дистанция касание; Цели немагический объект лёгкого или меньшего веса. Вы чините предмет-цель, восстанавливая ему по 5 ПЗ за каждый круг заклинания. Если предмет сломан, то он теряет это состояние, если его ПЗ увеличиваются выше ПП. Вы не можете восстановить отсутствующие части или починить уничтоженный объект. Повышенное (2 круг) вы можете выбрать целью немагический объект весом 1 или менее. Повышенное (3 круг) вы можете pf2.ru nrzjd выбрать целью немагический объект весом 2 или менее либо магический объект весом 1 или менее.	Концентрация Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Вы соединяете свой разум с разумом цели и мгновенно ментально передаёте ей большой объём сведений, на передачу которых иным способом ушло бы 10 минут. pf2.ru nrzjd	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вас окружает мерцающая магическая энергия, дающая бонус предмета +1 к КБ и ограничивающая максимальный модификатор Ловкости значением +5. Пока вы носите магический доспех, для расчёта КБ вы используете умение в защите без брони. Повышенное (4 круг) вы получаете бонус предмета +1 к испытаниям. Повышенное (6 круг) бонус предмета к КБ увеличивается до +2, вы получаете бонус предмета +1 к испытаниям. pf2.ru nrzjd Повышенное (8 круг) бонус предмета к КБ увеличивается до +2, вы получаете бонус предмета +2 к испытаниям. Повышенное (10 круг) бонус предмета к КБ увеличивается до +3, вы получаете бонус предмета +3 к испытаниям.	Межпространственный Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо — ваш питомец. Длительность 8 часов Вы распахиваете плащ или разводите руки, втягивая цель в карманное измерение, размер которого позволяет существу там разместиться. Существо может взять туда объекты лишь в случае, если их могут носить представители его вида. Другие существа не могут попасть внутрь этого межпространственного кармана. В схроне достаточно воздуха, воды и еды, чтобы цель могла находиться там всю pf2.ru nrzjd Длительность заклинания. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Заклинание также прекращается, если вы умрёте или попадёте в другой межпространственный карман. По завершении заклинания цель появляется в ближайшем свободном пространстве (за пределами межпространственного кармана, в котором вы могли очутиться).

Фантомный слуга	Заклинание 1	Фантомная боль	Заклинание 1	Защита	Заклинание 1	Рунное тело	Заклинание 1
Концентрация Манипуляция Призыв Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 60 фт. Длительность поддерживаемое Вы призываете фантомного слугу, примерно похожего на гуманоида. Вы можете сделать его невидимым или эфемерным, но всем очевидно, что это магический эффект, а не реальное существо.		Концентрация Иллюзия Манипуляция Ментальный Несмертельное Источник Основная книга игрока Традиции оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 минута Цель скручивает фантомная боль, наносящая 2d4 ментального урона и 1d4 продолжительного ментального урона. Цель проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает полный начальный урон, но избегает продолжительного, и заклинание немедленно прекращается. Провал цель получает полный		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Длительность 1 минута Вы защищаете существо от вреда. Цель получает бонус состояния +1 к КБ и испытаниям. Повышенное (3 круг) вы можете распространить эти преимущества на всех ваших союзников в 10-футовой эманации вокруг цели.		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 согласное существо Длительность 1 минута Тело цели покрывается светящимися рунами. Все безоружные атаки цели становятся +1 разящими безоружными атаками, получая бонус предмета +1 к проверкам атак и увеличивая количество костей урона до двух. Повышенное (6 круг) безоружные атаки становятся +2 улучшенными разящими. Повышенное (9 круг) безоружные атаки становятся +3 высшими	
pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd	
		Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d4, продолжительный урон увеличивается на 1d4. Критический провал аналогичен провалу, но цель получает тошноту 2. заклинание прекращается. от тошноты, продолжительный урон и также тошноту 1. Если цель избегается начальными и продолжительными уронами				и разящими.	

Рунное оружие Заклинание 1	Убежище Заклинание 1	Сон Заклинание 1	Умиротворение Заклинание 1
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 оружие (либо бесхозное, либо используемое согласным существом) Длительность 1 минута Оружие светится магической энергией и покрывается временными рунами. Оно становится +1 разящим оружием, получая бонус предмета +1 к проверкам атак и увеличивая количество костей урона оружия до двух. Повышенное (6 круг) оружие становится +2 <i>улучшенным разящим</i> оружием. Повышенное (9 круг) оружие pf2.ru ru'zjd становится +3 вышшим разящим оружием.	Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 1 минута Вы окружаете существо защитной энергией, не дающей противникам его атаковать. Существа, которые пытаются атаковать цель заклинания, каждый раз должны проходить испытание Воли. Если цель совершит враждебное действие, заклинание прекращается. Критический успех заклинание прекращается. Успех существо может совершить эту атаку и любые другие атаки по цели в этот ход. Провал существо не может атаковать pf2.ru ru'zjd Цель и теряет текущее действие. Оно больше не может пытаться атаковать цель в этот ход. Критический провал существо теряет текущее действие и больше не может пытаться атаковать цель до окончания заклинания. Длительности этого заклинания.	Концентрация Устранение Манипуляция Ментальный Сон Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Область 5-фт. взрыв Защита Воля Все существа в области заклинания чувствуют прилив сонливости и могут уснуть. Если существо теряет сознание под действием этого заклинания, оно не выпускает того, что держит, и не распластывается. Заклинание не препятствует пробуждению существ из-за успешной проверки Внимания, поэтому в бою его применение ограничено. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает штраф pf2.ru ru'zjd состояния -1 к проверкам Внимания на 1 раунд. Провал существо теряет сознание. По пробуждению оно автоматически просыпается, если ещё без сознания. Повышенное (4 круг) при провале существо засыпает на 1 раунд, а при критическом провале — на 1 минуту. При этом оно выпускает всё, что держит, распластывается и не может совершать проверки Внимания, чтобы проснуться. Когда длительность завершается, существо не просыпается автоматически, продолжая спать нормально.	Концентрация Эмоции Исцеление Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 согласное существо Длительность 1 минута Вы успокаиваете разум существа, исцеляя его раны и защищая от ментальных воздействий. При Сотворении заклинания цель восстанавливает 1d10 + 4 ПЗ, а затем получает бонус состояния +2 к испытаниям против ментальных эффектов в течение длительности. Повышенное (+1) исцеление увеличивается на 1d10 + 4. pf2.ru ru'zjd

Духовные узы	Заклиание 1	Призыв Феи	Заклиание 1	Призыв нежити	Заклиание 1	Верный удар	Заклиание 1
Концентрация Исцеление Манипуляция	Концентрация Манипуляция Призыв	Концентрация Манипуляция Призыв	Концентрация Манипуляция Призыв	Концентрация Удача			
Дух Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 согласное существо Длительность 10 минут Вы создаёте духовные узы с другим существом, что позволяет принять на себя его боль. Если ПЗ цели ниже максимума, то при Сотворении заклипания и далее в начале каждого вашего хода цель восстанавливает 2 ПЗ (либо ПЗ в количестве, равном разнице между её текущими ПЗ и максимумом — в зависимости от того, что меньше). Вы теряете столько же ПЗ, сколько	Источник Основная книга игрока Традиции оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 30 фт. Длительность поддерживаемое до 1 минуты Вы призываете существо с дескриптором «фея» -1 уровня, которое сражается на вашей стороне. Повышенное (2 круг) Уровень 1. Повышенное (3 круг) Уровень 2. Повышенное (4 круг) Уровень 3. Повышенное (5 круг) Уровень 5. Повышенное (6 круг) Уровень 7. Повышенное (7 круг) Уровень 9. Повышенное (8 круг) Уровень 11. Повышенное (9 круг) Уровень 13.	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦♦ Дистанция 30 фт. Длительность поддерживаемое до 1 минуты Вы призываете существо с дескриптором «нежить» -1 уровня, которое сражается на вашей стороне. Повышенное (2 круг) Уровень 1. Повышенное (3 круг) Уровень 2. Повышенное (4 круг) Уровень 3. Повышенное (5 круг) Уровень 5. Повышенное (6 круг) Уровень 7. Повышенное (7 круг) Уровень 9. Повышенное (8 круг) Уровень 11.	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦ Длительность до конца вашего хода Заглянув в будущее, вы узнаете, как лучше поразить цель. При следующей вашей проверке атаки до конца вашего хода вы совершаете бросок дважды и берёте лучший результат. При этом атака игнорирует ситуативные штрафы к проверке атаки и чистые проверки, если цель спрятана или плохо видима. После этого вы получаете временную невосприимчивость к верному удару на 10 минут.				
pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd		
Повышенное (+1) количество передаваемых каждые раз ПЗ увеличивается на 2. до 0. крашается, если ваш ПЗ снижается для этого заклинания, также оно может использоваться для быстрого исцеления. Вы не получаете преимущество, вы не получаете преимущество, вы не получаете преимущество. Пока длится заклинание, цель — не может действовать, даже если вы или пользует энергией или пущоты, также не уничтожаются. Эффект не ис-ные ПЗ (ваш или цели) при переносе-меньше ПЗ, не применяются. Времен-или позволили бы вам потерять увеличили бы восстанавливаемые ПЗ восстановили цели. Эффекты, которые	Повышенное (10 круг) Уровень 15.	Повышенное (9 круг) Уровень 13. Повышенное (10 круг) Уровень 15.					

ЧРЕВОВЕЩАНИЕ	Закливание 1	ПАРЯЩАЯ ПЛАТФОРМА	Закливание 1	СОГЛАСНЫЙ ХОР	Закливание 1	ДЕЖАВЮ	Закливание 1
СлухКонцентрацияИллюзия Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут Когда вы говорите или издаёте голо- сом иные звуки, вы способны заста- вить свой голос звучать из другого ме- ста в пределах 60 футов, причём источ- ник звука вы можете перемещать абсо- лютно свободно. Существо, которое слышит звук, может попытаться разоб- лачить вашу иллюзию. Повышенное (2 круг) длительность за- клинания увеличивается до 1 часа, и вы можете изменять тембр, качество и	КонцентрацияНапористоеМанипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Длительность 8 часов Небольшая платформа из магической силы материализуется рядом с вами, чтобы помочь в переноске грузов. Она невидима или имеет "призрачный" внешний вид. Размер платформы - 2 фута в диаметре. Она следует рядом с вами на расстоянии 5 футов, паря над землёй. Она может переносить объекты общим весом до 5 единиц, при условии, что они помещаются на ней. Когда за- клинание заканчивается. все объекты падают на землю. Действием Поддер- жание заклинания вы можете переме- стить платформу на 30 футов вдоль по- верхности земли, приказав ей	КонцентрацияЗвук Источник Основная книга игрока 2 Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦ - ♦♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели варьируется Защита обычное испытание Стойкости Вы выпускаете опасное созвучие по- степенно затухающего звука, фокуси- руя его на одной цели или распростра- няя по площади, чтобы нанести урон множеству врагов. Количество дей- ствий, которые вы тратите на Сотворе- ние заклинания, определяет его цели, дальность, область и другие пара- метры. ♦ Закливание наносит 1d4 урона зву- ком одной цели, с обычным испыта- нием Стойкости. ♦♦ (манипуляция) Закливание	КонцентрацияУстранениеМанипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 100 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 2 раунда Вы замыкаете мыслительный процесс в разуме цели, заставляя её вновь и вновь повторять одни и те же дей- ствия. Цель проходит испытание Воли и при провале вынуждена в следую- щем раунде повторить те же действия, что совершала в предыдущем. Дей- ствия должны выполняться в той же последовательности и максимально близко к оригиналу (если это воз- можно). Так, если цель совершала				
pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd			
иные свойства своего голоса. Суще- ства могут попытаться разоблачить ил- люзию, только если активно совер- шают проверку Внимания или иным способом используют действия, чтобы взаимодействовать со звуком.	оставаться на месте или вернуться к вам, чтобы продолжить движение ря- дом. Закливание заканчивается, если суще- ство пытается передвигаться на плат- форме; если платформа перемещается, если кто-то попытается поднять или за- ставить подняться платформу выше; если вы окажетесь на расстоянии более 60 футов от платформы.	наносит 2d4 урона звуком всем суще- ствам в 10-футовом взрыве, с обыч- ным испытанием Стойкости.	атаку, она должна вновь атаковать то же существо, а если перемещалась — в свой следующий ход переместиться на то же расстояние и в том же направле- нии.				
	Повышенное (4 круг) платформа может переносить предметы общим весом до 10 единиц, существа могут передви- гаться на ней. Также платформа может парить поднимаясь в воздух, а не только над землёй.	Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4 для заклинания за одно дей- ствие, или на 2d4 для остальных заклинаний.	но не получает ошеломление 1 до конца своего хода.				

Внедрение послания	Закливание 1	Невидимый предмет	Закливание 1	Чтение предмета	Закливание 1	Злорадство	Закливание 1
Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 объект Вы проецируете на объект ментальные вибрации, содержащие короткое послание или эмоции. При сотворении чтения предмета заклинатель узнаёт внедрённые ощущения вместо образа происходивших в присутствии объекта событий. Если объект попадает в область ретрокогниции, внедрённые послания проявляются в виде масштабных событий, но на другие образы никак не влияют. Если объект становится целью чтения ауры более высокого круга, заклинатель узнаёт, что объект подвергался		Концентрация Иллюзия Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 объект Длительность 1 час Вы делаете объект невидимым. Объект становится необнаруженным для всех существ, хотя они могут попытаться его найти; при успехе он считается для них спрятанным. Если предмет используется для враждебного действия, заклинание прекращается сразу же по завершении этого действия. Невидимое оружие не даёт никаких преимуществ при атаке, но невидимый снаряд или метательное оружие могут затруднить определение местоположения атакующего, если, конечно, не возвращаются		Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции оккультная Сотворение ➤➤ Дистанция касание; Цели 1 объект Вы кладёте руку на объект, чтобы узнать о каком-то ярком событии с участием этого объекта, случившемся за последнюю неделю, каком именно — решает ведущий. Повторное сотворение заклинания на тот же объект помогает либо сконцентрироваться на определённом событии, чтобы изучить его более детально, либо узнать о другом событии за тот же период. Повышенное (2 круг) вы узнаете об одном из событий за последний месяц. Повышенное (4 круг) аналогично 2 кругу, но за последний год.		Концентрация Эмоции Ментальный Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤; Условие вы критически проваливаете испытание против эффекта от противника. Дистанция 30 фт.; Цели спровоцировавший противник Защита Воля Вы отвлекаете врага их самодовольной ухмылкой после того как вы сами потерпели неудачу. Он должен пройти испытание Воли. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо сильно забавит ваша неудача и оно получает штраф состояния -1 к проверкам Внимания и	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
магическому вмешательству. При по- вторном Сотворении заклинания но- вые ментальные вибрации замещают все предыдущие внедрённые послания.		к нему после атаки. Повышенное (3 круг) длительность за- клинания — до следующей вашей еже- дневной подготовки. Повышенное (7 круг) длительность за- клинания — неограниченная.		Повышенное (6 круг) аналогично 2 кругу, но за последние десятилетие. Повышенное (8 круг) аналогично 2 кругу, но за последний век. Повышенное (9 круг) аналогично 2 кругу, но за всё время существования объекта.		испытаниям Воли на 1 раунд. Правал ваша неудача превышает по- тешила существо, оно получает оше- ломание 1 на 1 раунд. Критический провал существо терп- ится в своей ухмылке, оно получает ошеломление 2 на 1 раунд и шок 1.	

Полезный подарок	Заклинание 1	Конец радуги	Заклинание 1	Убеждение	Заклинание 1	Чутьё на опасность	Заклинание 1
Манипуляция Телепортация Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Дистанция 120 фт.; Цели 1 согласное существо Вы телепортируете из своей руки объект лёгкого или незначительного веса. Он немедленно появляется в руке цели, если она свободна, или у ног цели, если её руки заняты. Цель знает, какой объект вы пытаетесь ей передать. Если цель без сознания или отказывается принять ваш подарок, а также если вы пытаетесь таким образом телепортировать существо (даже находящееся в межпространственном контейнере), заклинание тратится	pf2.ru nrzjd	Редкий Концентрация Свет Манипуляция Мифический Дух Источник Война бессмертных Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Дистанция 60 фт.; Область 10-фт.ая эманация Испытание Обычное испытание Стойкости; Длительность поддерживаемое до 1 минуты Вы тянетесь к небесам, чтобы сорвать силу радуги, соединив мир с небесами. Все существа в этой области получают 1d4 урона духом и проходят обычное испытание Стойкости. Любое существо, провалившее испытание, дополнительно получает состояние растерянность на 1 раунд. На время действия заклинания, союзник рядом с	pf2.ru nrzjd	Концентрация Манипуляция Ментальный Несмертельное Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, оккультная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля Вы заставляете разум и тело цели работать на пределе возможностей, делая её беспокойной и гиперактивной. В течение времени действия цель должна совершить действие Перемещение, Полёт или Плавание как минимум один раз за каждый свой ход, иначе она получает 2d8 ментального урона в конце своего хода. Ведущий может добавить в этот список другие действия перемещения для существ, обладающих только необычными формами передвижения. Длительность	pf2.ru nrzjd	Концентрация Манипуляция Предсказание Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, оккультная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Длительность 10 минут Вы награждаете цель небольшим видением того, что ждёт её в ближайшем будущем. Цель получает бонус состояния +1 к следующей проверке инициативы. После совершения проверки действие заклинания заканчивается. Повышенное (+2) бонус состояния увеличивается на +1, вплоть до +4 на 7 круге.	pf2.ru nrzjd
Повышенное (3 круг) дистанция заклинания — 500 футов. Повышенное (5 круг) аналогично заклиниванию 3 круга, оно автоматически увеличивает дистанцию до 1 мили. При этом вам не нужна линия видимость, но вы должны очень хорошо знать цель.	Повышенное (+2) Урон увеличивается на 2d4, длительность растерянности при провале увеличивается на 1 раунд, телепортироваться, увеличивается на 10 футов.	Повышенное (+2) Урон увеличивается на 2d4, длительность растерянности при провале увеличивается на 1 раунд, телепортироваться, увеличивается на 10 футов.	Критический провал Длительность эффекта — 4 раунда Повышенное (+1) Урон увеличивается на 2d8.	Критический успех Существо избегает испытания Воли цели. Успех Длительность эффекта — 1 раунд Провал Длительность эффекта — 2 раунда	Критический успех Существо избегает испытания Воли цели. Успех Длительность эффекта — 1 раунд Провал Длительность эффекта — 2 раунда	Критический провал Длительность эффекта — 4 раунда Повышенное (+1) Урон увеличивается на 2d8.	Критический успех Существо избегает испытания Воли цели. Успех Длительность эффекта — 1 раунд Провал Длительность эффекта — 2 раунда

Одурманивание	Закливание 1	Упорство	Закливание 1	
Концентрация Эмоции Манипуляция Ментальный Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, оккультная Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 раунд Вы сеете семена замешательства в сознании своей цели, из-за чего её действия и мысли становятся неуклюжими. Критический успех Цель избегает эффекта. Успех Цель становится неуклюжей 1 и ошеломлена 1. Провал Цель становится неуклюжей 2 и ошеломлена 2. Критический провал Цель становится неуклюжей 3, ошеломлена 3, и в замешательстве. pf2.ru nr'zjd	Концентрация Манипуляция Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, оккультная Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 1 минута Вы наделяете цель уверенностью в себе и силой двигаться вперёд. Цель получает 5 временных ПЗ на 1 минуту. Повышенное (+1) количество временных ПЗ увеличивается на 5. pf2.ru nr'zjd	Слух Концентрация Манипуляция Источник Сакральные таинства Традиции оккультная Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Вы издаете освобождающий крик, призывая союзника освободиться от эффекта, удерживающего его на месте. Если цель находится в захвате, неподвижна, или обездвижена, она может немедленно в качестве реакции, предпринять попытку Освобождения. pf2.ru nr'zjd	Концентрация Язык Манипуляция Ментальный Источник Сакральные таинства Традиции мистическая, оккультная Сотворение 5 минут Дистанция касание; Цели 1 плоская бесхозная поверхность или немагический объект лёгкого веса Длительность 1 день Вы записываете сообщение длиной до 5 минут и наносите особую руну на любую плоскую бесхозную поверхность или маленький объект в пределах досягаемости. Внешний вид руны зависит от вас, но она видима для всех и должна быть не менее 2 дюймов в диаметре. Вы также указываете условие, которому должны соответствовать существа, чтобы активировать руну. В pf2.ru nr'zjd	
			Повышенное (+2) Длительность увеличивается за каждые 2 раунда, становясь соответствующим 1 неделе, 1 месяцу, 1 году или неограниченно. стие Прекращение заклинания. именно. Вы можете совершить действие. Вы знаете, когда кто-то слушает сообщение, но не знаете, кто-то слышит. Вы знаете, когда кто-то слышит, как если бы вы говорили с ними телескопическим способом. Вы можете записывать сообщения у себя в голове, могут коснуться руны, чтобы услышать существа, соответствующие условиям, течение времени действия заклинания.	

Покров полутени

Заклинание 1

Концентрация Тьма Манипуляция Тень

Источник Сакральные таинства

Традиции мистическая, оккультная

Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо

Защита Реакция; **Длительность** 10 минут

Вы окутываете цель пеленой тени. Цель воспринимает освещённость на одну ступень ниже, чем она есть на самом деле (например, яркий свет становится тусклым светом), что соответственно влияет на её способность различать существ и объекты. *Покров полутени* также даёт цели бонус состояния +1 к испытаниям против эффектов с дескриптором свет. Этот эффект полезен для существ, чувствительных к свету, и существо может добровольно принять на себя действие эффекта

pf2.ru

nr:zjd

провала заклинания.
Критический успех цель избегает эффекта.
Успех эффект длится 1 раунд.
Провал эффект длится указанное время.

Поделиться знанием

Заклинание 1

Концентрация Манипуляция

Ментальный

Источник Сакральные таинства

Традиции мистическая, оккультная

Сотворение 1 минута

Дистанция касание; **Цели** до 3 существ

Длительность 10 минут

Вы делитесь своими знаниями с существами, которых коснулись. Выберите один навык Знания, в котором вы изучены. Цели становятся изучены в этом навыке Знания на время действия заклинания.

Повышенное (3 круг) Длительность заклинания увеличивается до 1 часа, и вы можете выбрать целью до пяти существ.

Повышенное (5 круг) Длительность

pf2.ru

nr:zjd

заклинания увеличивается до 8 часов, и вы можете выбрать целью до пяти существ, к тому вы можете поделиться максимум двумя навыками Знания, которые у вас изучены.

